# ViaVai Controllo Accessi

- Panoramica della soluzione
- Configurazione
  - $\circ\,$  Fase 1: Thinknx Configurator
- 3. Esempi

# Panoramica della soluzione

L'oggetto Thinknx Access Control consente di migliorare il livello di automazione e sicurezza della casa/edificio in cui è applicato. Può essere adattato a settori che richiedono scadenze a lungo termine, come il settore dei servizi e dell'industria, ma si applica anche al settore dell'ospitalità, dove le credenziali sono solitamente a breve termine e la gestione remota è necessaria.





L'oggetto Access Control può comunicare direttamente con il sistema KNX attraverso il server Thinknx, rendendo l'integrazione molto facile e flessibile. Qualsiasi tastierino standard KNX può essere utilizzato come tastierino di accesso e i suoi pulsanti come input di codice. Una volta inserito il codice, può essere attivata una serratura o un attuatore KNX. Inoltre, è possibile la comunicazione con la tecnologia Wiegand tramite l'adattatore Thinknx-Wiegand, consentendo l'installazione di un lettore RFID o biometrico appropriato.



Figura 2: Diagramma del Controllo Accessi

# Configurazione

Per facilitare il lavoro degli utenti finali e degli amministratori e coprire situazioni complesse, Thinknx Access Control è configurato in due fasi diverse e con due strumenti distinti:

- Fase 1: Thinknx Configurator L'installatore e l'integratore di sistema utilizzeranno Thinknx Configurator per definire completamente la topologia del sistema, creando e configurando lettori, aree e ruoli, e creando interazioni tra KNX e altri sistemi integrati.
- Fase 2: Gestione II gestore, che è molto probabilmente disponibile in loco, si concentrerà sulle attività quotidiane di gestione come creare utenti e associarli a ruoli predefiniti, creare calendari e restrizioni basate sul tempo, aggiungere o eliminare codici di accesso, visualizzare log e movimenti, controllare l'occupazione delle aree e molto altro. Il gestore non avrà accesso al progetto di Thinknx Configurator, ma utilizzerà la pagina web dedicata o l'applicazione Thinknx.Manuale Gestore



Figura 3: Struttura del Controllo Accessi

Alcune delle più importanti **funzionalità** disponibili all'interno del Controllo Accessi:

- Possibilità di creare zone come parti dell'edificio, delimitate da uno o più Tastieri. I diritti saranno concessi per Zona.
- Possibilità di definire per ogni zona Tastiere Ingresso e Tastiere d' uscita, che possono permettere il conteggio completo delle persone all'interno dell'area o per operazioni di rilevazione delle presenze.
- Possibilità di creare diversi Ruoli, con privilegi predefiniti per accedere a specifiche aree dell'edificio. Qualsiasi nuovo utente sarà assegnato a un ruolo preconfigurato e riceverà le stesse regole di accesso di questo ruolo.
- Possibilità di definire scadenze automatiche per le autorizzazioni degli utenti.
- Aggiornamento automatico di tutti i cancelli quando vengono modificate le impostazioni.
- Possibilità di registrare tutti i movimenti e salvarli nel database o inviarli automaticamente come report.

## Fase 1: Thinknx Configurator

Nel software Thinknx Configurator, aprire il progetto e aggiungere l'oggetto Access Control nella scheda Sistema. I seguenti parametri sono disponibili per questo oggetto:

#### Parametri

- Etichetta Testo per identificare l'oggetto.
- **Lunghezza codice** Numero di cifre nei codici di accesso. Tutti i codici devono avere lo stesso numero di cifre. Se la lunghezza dei codici è 6, un codice valido sarà 123456.
- **Numeri codice** Numeri contenuti nel codice, a partire da 0. Questo dipende dal numero di tasti nei tastierini. Se il numero di codice è 5, i codici possono contenere i numeri 0,1,2,3,4.

- **Zero incluso** Permette di scegliere se lo zero (0) deve far parte del codice o meno. Se il numero del codice è 3, e lo zero è incluso, i numeri usati nel codice sono 0,1,2. Se lo zero non è incluso, i numeri sono 1,2,3.
- **Tempo di conferma (ms)** Tempo massimo tra due pressioni consecutive dei tasti. Una volta superato il tempo di conferma, l'inizio di un nuovo codice sarà considerato alla pressione del tasto. Questo tempo è utile per iniziare una nuova sequenza se si commette un errore durante l'inserimento del codice.
- **Protezione codici errati** se abilitato, è possibile monitorare i tentativi di codici errati e generare eventi una volta raggiunta una soglia.
  - Numero di tentativi Numero massimo di tentativi con codici errati consentiti prima di scatenare un evento, se provato entro un determinato intervallo di protezione.
  - Intervallo tentativi (s) Durata in secondi utilizzata per contare il numero di tentativi errati prima di scatenare l'evento. Se il numero di tentativi errati supera il numero di tentativi impostato in precedenza durante l'intervallo di tentativi, verrà generato l'evento per i codici errati.
- 7. **Funzione Wallet** Se abilitata, sarà associato un portafoglio per ogni utente e ci saranno comandi per addebitare l'utente in caso di qualsiasi azione di controllo accessi.

### Prototipi tastierino

I prototipi di tastierino permettono di definire i tipi di tastierini presenti nel sistema. Per aggiungere e configurare un prototipo, cliccare sul piccolo pulsante a destra per accedere alla finestra di creazione del prototipo. Per ogni prototipo aggiunto, sono disponibili le seguenti proprietà:

#### Parametri

- Nome Etichetta del prototipo utilizzato.
- Tecnologia Tecnologia utilizzata per il prototipo creato. Le opzioni disponibili sono:
  - Doory (Blumotix BX-DOORY(BX-Q120W))
  - KNX Generico
    - Bit (DPT 1)
    - 2 Byte, Senza segno (DPT 7)
    - 4 Byte, Senza segno (DPT 12)
    - 1 Byte, senza segno (DPT 5)
  - 3. Tastierino virtuale
  - 4. Tastierino virtuale su IP
  - 5. Zennio IWAC
  - 6. Wiegand generico in arrivo
  - 7. Wiegand su rete in arrivo
  - 3. Se è selezionato "KNX Generico"
  - 4. Tipo di Dato KNX Tipo di dato utilizzato sui tasti KNX per inviare le cifre del codice di accesso. Ogni tasto può essere configurato per inviare un oggetto a 1bit a un gruppo KNX diverso, o inviare un certo valore su un oggetto a 1byte/2byte/4byte corrispondente alla cifra sullo stesso gruppo KNX.
  - 5. **Tasto di cancellazione** se abilitato, questa opzione cancellerà la sequenza inserita e ne avvierà una nuova prima della scadenza del "tempo di conferma".
  - 6. **Tono di conferma** se abilitato, il sistema genererà un evento "tono di conferma" in caso di tentativo riuscito.

- 7. Se è selezionato "DPT 1"
- Tasti Questo parametro contiene la collezione di tasti utilizzati per inserire un codice. Cliccando sul piccolo pulsante a destra si aprirà il Gestore Tasti. Da lì, è possibile configurare ogni singolo tasto. Ogni tasto ha un nome, un tipo di tasto e un indirizzo di gruppo.
- 9. Se è selezionato DPT 5/7/12
- 10. **Gruppo KNX per tasti** Contiene l'indirizzo di gruppo utilizzato sul tastierino per inviare le diverse cifre del codice. Un telegramma con valore 4 significa che il tasto 4 è stato premuto sul tastierino.

#### Zone

Contiene tutte le Zone (stanze o parti dell'edificio) del progetto, che possono essere monitorate da uno o più dispositivi di controllo. Sarà possibile configurare l'accesso a flusso, codici per sblocco continuo o bloccaggio fisso delle zone, sapere quante persone ci sono all'interno e se è avvenuto un ingresso valido. Cliccando sul piccolo pulsante a destra, si accede al Gestore Zone. Ogni area aggiunta avrà i seguenti parametri:

#### Parametri

- Nome etichetta dell'area.
- Varchi d'ingresso consente di selezionare i dispositivi di controllo utilizzati sul posto per entrare in questa area specifica. I dispositivi di controllo devono essere creati prima nella raccolta **Tastierini**.
- **Flusso doppio** se disabilitato, i dispositivi di controllo d'ingresso saranno considerati sia per l'ingresso che per l'uscita. Se abilitato, significa che l'area ha porte/dispositivi di controllo separati per ingresso e uscita. Permette di distinguere tra eventi di ingresso e uscita e, eventualmente, contare le persone all'interno dell'area.
- Varchi di uscita visibile solo se Flusso doppio è abilitato. consente di selezionare i dispositivi di controllo utilizzati sul posto per uscire da questa area specifica. I dispositivi di controllo devono essere creati prima nella raccolta Tastierini.
- Conta persone visibile solo se Flusso doppio è abilitato. Se abilitato, il sistema conterà il numero di persone all'interno dell'area in base agli eventi di ingresso e uscita.
- **Comando ingresso valido** Comando da eseguire in caso di evento di ingresso riuscito.
- Comando uscita valida Comando da eseguire in caso di evento di uscita riuscita.
- **Comando area vuota** *visibile solo se* **Conta persone** è *abilitato.* Comando da eseguire in caso nessuno sia presente nell'area.
- Comando area con persone visibile solo se Conta persone è abilitato. Comando da eseguire in caso qualcuno entri per primo nell'area.
- Comando codici attivi Comando da eseguire ogni volta che ci sono almeno dei codici attivi per l'area. Se viene aggiunto un nuovo codice per l'area e non ci sono già codici validi, il comando sarà emesso.
- **Comando codici inattivi** Comando da eseguire ogni volta che non ci sono codici attivi per l'area. Se un codice viene rimosso dall'area o

scade e non ci sono altri codici validi, il comando sarà emesso.

- Considera codici permanenti Se abilitato, quando si valuta se l'area
- **Gruppo KNX chiusura forzata** Gruppo KNX (1 bit DPT1) per forzare tutti i cancelli/dispositivi di controllo a rifiutare qualsiasi codice.
- **Gruppo KNX apertura forzata** Gruppo KNX (1 bit DPT1) per forzare tutti i cancelli/dispositivi di controllo ad accettare qualsiasi codice.
- **Gruppo KNX ingresso valido** Gruppo KNX (1 bit DPT1) per segnalare un ingresso valido nell'area.
- **Gruppo KNX uscita valida** Gruppo KNX (1 bit DPT1) per segnalare un'uscita valida dall'area.
- Gruppo KNX area con persone visibile solo se Conta persone è abilitato. Gruppo KNX (1 bit DPT1) per segnalare che qualcuno è dentro l'area.
- **Gruppo KNX area vuota** visibile solo se **Conta persone** è abilitato. Gruppo KNX (1 bit DPT1) per segnalare che nessuno è dentro l'area.
- **Gruppo KNX n.persone** Gruppo KNX (intero senza segno a 2 byte DPT7) per segnalare il numero di persone nell'area.

#### Ruoli

Questo parametro contiene la raccolta dei ruoli creati all'interno del progetto. Gli utenti sul posto possono essere assegnati a un ruolo con privilegi predefiniti per accedere a specifiche aree dell'edificio. Cliccando sul piccolo pulsante a destra si accede al Gestore Ruoli. Ogni ruolo aggiunto avrà i seguenti parametri:

#### Parametri

- Nome Nome del ruolo
- **Aree permesse** consente di selezionare le aree autorizzate per il ruolo creato. L'elenco mostrerà le aree create nel parametro "Aree".
- **Servizi permessi** consente di selezionare i servizi autorizzati per il ruolo creato. L'elenco mostrerà i servizi creati nel parametro "Servizi Portafoglio".

# 2N Integrazione

È possibile inviare i codici d'accesso direttamente a Thinknx dai tastierini 2N, per gestire i varchi degli utenti tramite il nostro sistema, seguendo la seguente configurazione

Sulla pagina web della configurazione 2n seguire i seguenti passaggi:

#### Configurazione.

- Vai su Automazione.
- Crea una nuova automazione.
- Codice Inserito = Qualsiasi.
- Formattatore.
- Formato: http://IPOFSERVER:5051/images/action.cgi?cmd=accessControlCodeEnt

- ered&code={1}.
- Invia Richiesta HTTP.
- Crea un link come nell'immagine.

2N <sup>®</sup> AUTOMATION 🐭	Function: CodeToThinknx	P 💠 🕐 100% Q 🕀 🛛 🕁	1 🟦 🕅 🖽 SAVE 🗙
Events ^			
🖇 KeyPressed	♦ CodeEntered ×		
🖇 KeyReleased	Code Event		
S CodeEntered	any Code	8	Event
🖇 SilentAlarm	O Suppress Tones		Condition
SardEntered		C Formatter X	Uri
SardHeld		Format Text	Username
5 MobKeyEntered		http://192.168.253.27:505	
FingerEntered		Param 2	O Password
Second LicensePlateRecognized			Method
5 InputChanged		Param 3	GET V
🖇 Delay		Param 4	ext/plain
🖇 Timer			O Text
HttpTrigger		Param 5	
∳ HttpTrigger (obsolete)			

File .am da importare nella pagina 2n automazione

## Esempi



Partendo dall'immagine sopra, supponiamo di avere la **Stanza 1** con un tastierino (K1) per entrare e un tastierino (K2) per uscire. La **Stanza 2** ha un tastierino virtuale (K3) accessibile tramite un'applicazione. La **Stanza 3** dispone di un tastierino (K4 - **Dispositivo di controllo accessi 2N**) che può

essere raggiunto tramite un indirizzo IP. C'è anche un **corridoio** con due tastierini (K5/K6) per monitorare ingresso e uscita.

In questa configurazione, avremo diversi livelli di utenti con differenti permessi di accesso a queste stanze. Supponiamo un sistema con un codice a 4 cifre, 6 numeri possibili e senza zero disponibile.

#### Parte 1 - Stanza 1

- Aggiungi il Controllo Accessi al sistema.
- Cambia il Numero di Cifre Codice a 6.
- Imposta Zero Incluso su Falso.

	•
Table 1 and 1	
2 SI	Barratar 

#### Apri il Prototipo Tastierino.

- Clicca su Aggiungi.
- Seleziona KNX generico.
  - Seleziona Bit.
  - Clicca su Tasti.
  - Clicca su Collezione.
- 3. Crea e associa indirizzi KNX per ogni numero che desideri utilizzare, in questo caso da 1 a 6.

	-
B. 2↓ 🖾	
Nome	Prototipo
Tecnologia	KNX generico
Tipo di dato KNX	Bit (DPT 1)
Tasto cancellazione	Disabilitato
Tono di conferma	Abilitato
Test	(Decentre)

	л 	Ta	Tasi cancilario Tasi cancilario Tono di conferma Tasi Si Si Si definiti per la tasilera	bit (D#1 Disabilitat Abilitato (Raccolta	a)		
+ Aggiungi	🕒 Clona 🗙 Rimuovi 🗸 Giù	^ Su			√ ок	× Annul	la
Premere "Invio	per confermare la modifica.						
Premere "Invio	" per confermare la modifica. name	key	,	gro	oup_for_key		
Premere "Invio	° per confermare la modifica. name Tasto	key 1 - Uno	•	gro	pup_for_key 12/0/0		
Premere "Invic	° per confermare la modifica. name Tasto Tasto	key 1 - Uno 2 - Due	, ) • • •	gro	oup_for_key 12/0/0 12/0/1		
Premere "Invio	*per confermare la modifica. name Tasto Tasto Tasto Tasto	key 1 - Uno 2 - Due 3 - Tre		gro	0up_for_key 12/0/0 12/0/1 12/0/2		
Premere "Invio	* per confermare la modifica. name Tasto Tasto Tasto Tasto Tasto	key 1 - Uno 2 - Due 3 - Tre 4 - Quatt	• • • • • • •	gro	bup_for_key 12/0/0 12/0/1 12/0/2 12/0/3		
Premere "Invio"	* per confermare la modifica. Tasto Tasto Tasto Tasto Tasto Tasto Tasto Tasto	key 1 - Uno 2 - Due 3 - Tre 4 - Quatt 5 - Cingu		gro	500 for_key 12/0/0 12/0/1 12/0/2 12/0/3 12/0/4		
Premere "Invio	* per confermare la modifica. Testo Testo Testo Testo Testo Testo Testo Testo Testo	key 1 - Uno 2 - Due 3 - Tre 4 - Quatt 5 - Cinqu 6 - Sei	r 	gro	sup_for_key 12/0/0 12/0/1 12/0/2 12/0/3 12/0/4 12/0/5		

#### Apri la Sezione Tastiere

9/17

1-Virtual keypad
 2-Zennio IWAC
 3-Virtual keypad over IP
 4-Generic KNX

- Crea il Primo Dispositivo Checker.
- Cambia il suo nome in K1.
- Imposta il Prototipo su KNX generico.
- Imposta l'indirizzo KNX dal quale il server monitorerà i telegrammi in arrivo per il codice.
- Questo significa che gli stessi gruppi KNX possono essere utilizzati per più dispositivi di controllo in punti diversi del progetto.

Contrast days with data controlling and electronic			
Gestisci i aispositivi ai controllo nei sistema			
- 1-K1 - 2-K2 - 3-K3 - 4-K4 - 5-K5 - 6-K6	Index Checker device Prototipo Indirex Comanda codice non valido Comanda codice valido Indirex	0 K1 Generic KNX 1.2.22	
+ Aggiungi 🗈 Clona 🗙 Rimuovi 🗸 Giù 🔷 Su		🗸 ок	× Annulla

- Crea il Secondo Dispositivo Checker.
- Cambia il suo nome in K2.
- Imposta il Prototipo su KNX generico.
- Imposta l'indirizzo KNX dal quale il server monitorerà i telegrammi in arrivo per il codice.
- Questo significa che gli stessi gruppi KNX possono essere utilizzati per più dispositivi di controllo in punti diversi del progetto.

Gestisci i dispositivi di controllo nel sistema	- 🗆 X
1-K1	
index	1
A K4 Checker device	K2
Prototipo	Generic KNX
6-K6 Indirizzo fisico KNX	1.2.23
Comanda codice non	alido
Comanda codice valid	
index	
<ul> <li>★ Aggiungi Ib Clona X Rimuovi ✓ Giù ▲ Su</li> </ul>	V OK X Annulla

#### Vai all'Area.

- Crea una nuova Area.
- Nome dell'Area: Stanza 1.
- Sotto Varchi d' Ingresso, seleziona K1.
- Abilita Flusso Doppio.
- Sotto Varchi di Uscita, seleziona K2.
- Nel Comando di Ingresso Riuscito, imposta Invia Telegramma KNX Bit.
- Questo significa che in caso di codice corretto, verrà inviato un telegramma KNX a 1 bit; altrimenti, non farà nulla.

1-Room 1 - Dual Flow	ŝ≣ <b>2</b> ↓ 🖾		
2-Room 2 - Virtual	Nome dell'area	Room 1 - Dual Flow	
A Consider Full	Varchi d'ingresso	(Raccolta)	
4-Comdor Exit	Doppio flusso	Abilitato	
	Varchi di uscita	(Raccolta)	
	Conta persone	Abilitato	
	Comando ingresso valido	System-Invia telegramma	KNX Bit (DPT
	Comando uscita valida		
	Comando area vuota		
	Comando area con persone		
	Active codes command		
	Inactive codes command		
	Consider permanent codes	Abilitato	
	Gruppo KNX chiusura forzata		
	Gruppo KNX apertura forzata		
	Gruppo KNX ingresso valido		
	Gruppo KNX uscita valida		
	Gruppo KNX area con persone		
	Gruppo KNX area vuota		
	Gruppo KNX n. persone		
	KNX group reset counting		
	Comando ingresso valido		
	Comando da esecuire in caso di evento d	ingresso riuscito	

#### Parte 2 - Stanza 2

#### Apri il Prototipo Tastierino.

- Clicca su Aggiungi.
- Seleziona Tastierino Virtuale.

Gestisci prototipi di varchi/tastiere nel sistema	-		×
2-Zennio IWAC     -3-Virtual keypad over IP       -4-Generic KNX     5-Prototipo			
Nome Nome del prototipo di tastiera			
+ Aggiungi     Inglice     Inglice     ✓ OK		🗙 Annu	lla

#### Apri la Sezione Tastierini

- Crea il Terzo Dispositivo Checker.
- Cambia il suo nome in K3.
- Imposta il Prototipo su Tastierino Virtuale.

Gestisci i dispositivi di controllo nel sistema			-	
	1			
	<u>3</u> ∎ 2↓			
	Checker device	2 K3		
	Prototipo	Virtual keypad		
6-K6	Comanda codice non valido Comanda codice valido			
	index			
+ Aggiungi 🕒 Clona 🗙 Rimuovi 🗸 Giù 🖍 Su		✓ ОК		K Annulla

#### Vai all'Area.

- Crea una nuova Area.
- Nome dell'Area: Stanza 2 Virtuale.
- Sotto Porta di Ingresso, seleziona K3.
- Nel Comando di Ingresso Riuscito, imposta Invia Telegramma KNX Bit.
- Questo significa che in caso di codice corretto, verrà inviato un telegramma KNX a 1 bit; altrimenti, non farà nulla.

Gestisci aree nel sistema		- 🗆 X
	<u>≩</u> 2↓	
3 Boom 3 Over IB	Nome dell'area	Room 2 - Virtual
A Corridor Evit	Varchi d'ingresso	(Raccolta)
	Doppio flusso	Disabilitato
	Comando ingresso valido	System-Invia telegramma KNX Bit (DPT 1)
	Active codes command	
	Inactive codes command	
	Consider permanent codes	Abilitato
	Gruppo KNX chiusura forzata	
	Gruppo KNX apertura forzata	
	Gruppo KNX ingresso valido	
	Gruppo KNX n. persone	
	Nome dell'area	
	Nome dell'area	
+ Aggiungi Ith Clona X Rimuovi Y Giù ∧ Su		V OK X Annulla

#### Parte 3 - Stanza 3

#### Apri il Prototipo Tastierino.

- Clicca su Aggiungi.
- Seleziona KNX generico.
  - Seleziona Bit.
  - Clicca su Tastiere.
  - Clicca su Collezione.
- 3. Crea e associa indirizzi KNX per ogni numero che desideri utilizzare, in questo caso da 1 a 6.

<ul> <li>3-Virtual keyŋ</li> <li>4-Generic Kł</li> <li>5-Prototipo</li> </ul>	ad IC ad over IP IX				Nome Tecnologia Tipo di dato KNX Tasto cancellazion Tono di conferma Tasti	ne	Prototipo KNX gen Bit (DPT Disabilita Abilitato (Raccolta	a)			
					<b>Tasti</b> Tasti definiti per la tasti	iera					
Aggiungi tisci i tasti per	I Clona	× Rimuovi ontrollo di accesso	✓ Giù	∧ Su				✓ ок		× Ann	ulla
Aggiungi tisci i tasti per	Clona il prototipo del c er confermare la m	Rimuovi	✓ Giù	∧ Su				✓ ок		× Ann	lla
Aggiungi tisci i tasti per emere "Invio" p	Clona il prototipo del c er confermare la m ni	× Rimuovi ontrollo di accesso nodifica.	✓ Giù	∧ Su	key		gn	✓ OK		× Ann	ulla
Aggiungi tisci i tasti per	Clona il prototipo del c er confermare la m ni	× Rimuovi ontrollo di accesso nodifica. ame Tasto	✓ Giù	▲ Su	key 1 - Uno		gn	✓ OK oup_for_key 12/0/0	-	X Ann	ılla
Aggiungi tisci i tasti per	Clona il prototipo del c er confermare la m ni	× Rimuovi controllo di accesso nodifica. ame Tasto Tasto	✓ Giù	▲ Su	key 1 - Uno 2 - Due	T I	gn	✓ OK           oup_for_key           12/0/0           12/0/1		× Ann	ulla (1
Aggiungi tisci i tasti per emere "Invio" p	Clona il prototipo del c ar confermare la m ni	X Rimuovi ontrollo di accesso nodifica. ame Tasto Tasto Tasto Tasto	← Giù	A Su	кеу 1 - Uno 2 - Due 3 - Tre		gn	OK           oup_for_key           12/0/0           12/0/1           12/0/2		× Ann	
Aggiungi tisci i tasti per	Clona il prototipo del c er confermare la m ni	X Rimuovi ontrollo di accesso nodifica. ame Tasto Tasto Tasto Tasto Tasto	V Giù	A Su	key 1 - Uno 2 - Due 3 - Tre 4 - Quetro		gn	OK           oup_for_key           12/0/0           12/0/1           12/0/2           12/0/3	-	× Ann	ulla
Aggiungi tisci i tasti per emere "Invio" p	E Ciona il prototipo del c ar confermare la m ni	X Rimuovi ontrollo di accesso notifica. ame Tasto Tasto Tasto Tasto Tasto	← Giù	Su .	key 1 - Uno 2 - Due 3 - Tre 4 - Quatro 6 - Cinque		gn	✓ OK           oup_for_key           12/0/0           12/0/1           12/0/2           12/0/3           12/0/4		× Ann	

#### Apri la Sezione Tastierini

- Crea il Quarto Dispositivo Checker.
- Cambia il suo nome in K4.
- Imposta il Prototipo su Tastierino Virtuale.
- Imposta l'indirizzo IP del Dispositivo.
- Imposta l'ID DEL DISPOSITIVO.

Gestisci i dispositivi di controllo nel sistema	-	
1-K1         21 21           -3-42         index           -3-33         Checker device           -6-K5         Prototipo           -6-K6         Device IP address           Device ID         Commands codice non valido	3 K4 Virtual keypad over IP 192.168.1.5	
Comanda codice valdo index		
+ Aggiungi IB Ciona X Rimuovi Y Giù A Su	🗸 ок 🛛 🗙	( Annulla

#### Vai all'Area.

- Crea una nuova Area.
- Nome dell'Area: Stanza 3 IP.
- Sotto Porta di Ingresso, seleziona K4.
- Nel Comando di Ingresso Riuscito, imposta Invia Telegramma KNX Bit.
- Questo significa che in caso di codice corretto, verrà inviato un telegramma KNX a 1 bit; altrimenti, non farà nulla.

Gestisci aree nel sistema		- 0 X
1-Room 1 - Dual Flow - 2-Room 2 - Virtual 3 - Room 2 - Virtual	te 2↓ □	Room 3 - Over IP
4-Corridor Exit	Varchi d'ingresso	(Raccolta)
	Doppio flusso	Disabilitato
	Active codes command	System-Invia telegramma KNX bit (DP1 1)
	Inactive codes command	
	Consider permanent codes	Abilitato
	Gruppo KNX chiusura forzata	
	Gruppo KNX apertura forzata	
	Gruppo KNX ingresso valido	
	Gruppo KNX n. persone	
	Nome dell'area Nome dell'area	
+ Aggiungi Ite Clona X Rimuovi V Giù ∧ Su		V OK X Annulla

#### Configurazione 2N

- Vai su Automazione.
- Crea una nuova automazione.
- Codice Inserito = Qualsiasi.
- Formattatore.
- Formato: http://IPOFSERVER:5051/images/action.cgi?cmd=accessCon trolCodeEntered&code={1}.
- Invia Richiesta HTTP.
- Crea un link come nell'immagine.



Parte 4 - Corridoio

#### Apri il Prototipo Tastierino.

- Clicca su Aggiungi.
- Seleziona Tastierino Virtuale su IP.

	ix IX				Re 21 Mome Tecnologia Tipo di dato KNX Tasto cancellazio Tono di conferma Tasti	one h	Prototipo KNX gen Bit (DPT Disabilita Abilitato (Raccolta	erico 1) tto a)			
				A SU	Tasti Tasti definiti per la tas	stiera				× Ann	ılla
Aggiungi tisci i tasti per	il prototipo del co	× Rimuovi	✓ Giu	, Su				VOR	-	0	
Aggiungi sci i tasti per mere "Invio" p	I prototipo del co er confermare la mo	× Rimuovi entrollo di accesso	✓ Giu					V OK	-		
Aggiungi sci i tasti per mere "Invio" p	E Clona il prototipo del co er confermare la mo nan	X Rimuovi Introllo di accesso odfica.	V Gu	- Ju	key	_	gro	oup_for_key	-		
Aggiungi sci i tasti per nere "Invio" p	I Clona il prototipo del co er confermare la mo nam Ti	X Rimuovi introllo di accesso odifica. me iasto	Gu	3u	key 1 - Uno	-	gro	oup_for_key 12/0/0	-		
Aggiungi sci i tasti per mere "Invio" p	Clona ril prototipo del co er confermare la mo nan Tri Tri	X Rimuovi introllo di accesso odifica. me iasto iasto	Gu	30	key 1 - Uno 2 - Due 3 - Tre	-	gro	oup_for_key 12/0/0 12/0/1 12/0/2	-		
Aggiungi isci i tasti per mere "Invio" p	I prototipo del co er confermare la mo nan Tr Tr Tr	x Rimuovi introllo di accesso odifica. me asto isato isato isato	Gu		key 1 - Uno 2 - Due 3 - Tre - Quatro		gro	oup_for_key 12/0/0 12/0/1 12/0/2 12/0/3	-		
Aggiungi sci i tasti per	The Clona il prototipo del co er confermare la mo nan Tri Tri Tri Tri Tri	X Rimuovi ontrollo di accesso odifica. me asto asto asto asto asto asto			key 1 - Uno 2 - Due 3 - Tre - Quatro - Cinque	• • • •	gro	oup_for_key 12/00 12/0/1 12/0/2 12/0/3 12/0/4			

#### Apri la Sezione Tastierini

- Crea il Quinto Dispositivo Checker.
- Cambia il suo nome in K5.
- Imposta il Prototipo su KNX generico.
- Imposta l'indirizzo KNX da cui il server monitorerà i telegrammi in arrivo per il codice.
- Questo significa che gli stessi gruppi KNX possono essere utilizzati per più dispositivi di controllo in punti diversi del progetto.

Gestisci i dispositivi di controllo nel sistema			-		×
1-4(1 - 2-4(2 - 3-4(3 - 4-4(4 - 6-4(6)	Image:       Index       Checker device       Prototpo       Indirtzo falco K0X       Comanda codice non valido       Comanda codice valido	4 K5 Generic KNX 12.3			
+ Aggiungi Ib Ciona X Rimuovi V Giù A Su		✓ ОК		🗙 Annulla	5

- Crea il Sesto Dispositivo Checker.
- Cambia il suo nome in K6.
- Imposta il Prototipo su KNX generico.
- Imposta l'indirizzo KNX da cui il server monitorerà i telegrammi in arrivo per il codice.
- Questo significa che gli stessi gruppi KNX possono essere utilizzati per più dispositivi di controllo in punti diversi del progetto.

Gestisci i dispositivi di controllo nel sistema		×
- 1-K1 - 2-K2 - 3-K3 - 4-K4 - 5-K5 - 6-K5 - 7-K5 - 7-K5	5 evice K6 Generic KNX sico KNX 1.2.4 codice ron valido codice valido	
+ Agglungi La Clona X Rimuovi V Giù A Su	V OK X Annulla	

#### Vai all'Area.

- Crea una nuova Area.
- Nome dell'Area: Corridoio.
- Nel Comando di Ingresso Riuscito, imposta Invia Telegramma KNX Bit.
- Questo significa che in caso di codice corretto, verrà inviato un telegramma KNX a 1 bit; altrimenti, non farà nulla.

Gestisci aree nel sistema					-		×
- 1-Room 1 - Dual Flow			2∎ 2↓ 📼				
2-Room 2 - Vinual			Nome dell'area	Corridor Exit			
A Corridor Evil			Varchi d'ingresso	(Raccolta)			
4-Corridor EXI			Doppio flusso	Disabilitato			
			Comando ingresso valido				
1			Active codes command				
			Inactive codes command				
			Consider permanent codes	Abilitato			
			Gruppo KNX chiusura forzata				
			Gruppo KNX apertura forzata				
			Gruppo KNX ingresso valido				
			Gruppo KNX n. persone				
			Varchi d'ingresso Elenco dei dispositivi di controllo access	si utilizzati per regolare l'entri	ata nell'area	а	
+ Aggiungi 🕒 Clona	× Rimuovi v G	iù 🔷 Su		√ ок		× Annul	lla

#### Parte 5 - Crea Ruoli

#### Vai a Ruoli

- Crea un nuovo Ruolo.
- Cambia il suo nome in Manager.
- Abilita tutte le aree permesse.
- Questo Ruolo sarà in grado di accedere a tutte le Aree.

Nome	Aree consentite		permitted_services	
Manager	Double Click for edit		5 ·· · · · · ·	
Technician	Double Click for edit	Select Aree consentite		>
		Room 2 - Virtual     Room 3 - Over IP     Corridor Exit		

- Crea un Nuovo Ruolo.
- Cambia il suo nome in Tecnico.
- Abilita Sala 1 Sala 3 Corridoio.
- Questo Ruolo sarà in grado di accedere alle Aree 1, 3 e al Corridoio.

Manager	Double Click for edit	Double Click for edit	
Technician	Double Click for edit	Double Cleak for add	
Guest	Double Click for edit	Select Aree consentite	
		Room 2 - Virtual	

- Crea un Nuovo Ruolo.
- Cambia il suo nome in Ospite.
- Abilita Sala 1 Corridoio.
- Questo Ruolo sarà in grado di accedere a Sala 1 e al Corridoio.

Nome	Aree consentite	permitted_services
Manager	Double Click for edit	Double Click for edit
Technician	Double Click for edit	Double Click for edit
	Room 1 - Dual Flow     Corridor Exit     Room 2 - Virtual     Room 3 - Over IP	*

From: https://www.thinknx.com/wiki/ - Learning Thinknx

Permanent link: https://www.thinknx.com/wiki/doku.php?id=it:access\_control



Last update: 2024/10/24 10:56